

1 Du parking (accès au Domaine départemental de Fondespierre par la D 610), contourner le mas par la piste à droite. Passer devant un ancien mur rucher, longer une parcelle cultivée, puis des champs de vignes. Au croisement, s'engager à gauche puis, peu après, poursuivre le long d'une allée de platanes. Franchir l'aqueduc à fleur de sol et atteindre un carrefour (point de vue sur **le château de Castries et l'aqueduc aérien**).

2 Variante courte du circuit (6,5 km, 2 h 10) : prendre à gauche une large piste en bordure de pinède jusqu'aux premières arches. Longer **l'aqueduc aérien** jusqu'à la croix de Coulon.

3 Quelques mètres plus loin, emprunter la piste à droite sur environ 2 km. Traverser la D 26, attendre **le pont des Tourlilles** puis franchir la Cadoule sur des plots.

4 Quitter la piste principale et poursuivre à gauche. Atteindre une route ; l'emprunter à gauche sur environ 200 m. Dans le virage, poursuivre en face sur une piste.

5 Longer un champ et tourner à droite entre une pinède et des vignes. Descendre, quitter la piste pour tourner à gauche et retraverser la Cadoule.

5 Passer entre deux champs et suivre la piste à droite en direction de Castries. Au croisement, continuer le long des maisons jusqu'au giratoire, puis aller tout droit dans la rue Combes. Suivre à droite la D 26 et continuer jusqu'à l'aqueduc.

6 Au niveau du parking de la croix de Coulon, quitter la route et suivre à droite un sentier le long des arches. Il traverse le bois de la Guesse ; atteindre le bout du bois.

7 **Accès au centre historique** : s'engager à droite et descendre la rue des Arceaux. Traverser la D 610 et continuer rue du Balcon-Rond ; passer derrière l'église et monter jusqu'au **château**. Le longer et descendre les rues du Château et de la Promenade. Revenir sur ses pas.

8 Bifurquer à gauche, traverser la D 26 et s'engager en face par la rue de la Pierre-Bleue. Aller tout droit en direction du collège des Pins.

9 Avant le collège, prendre à gauche l'avenue des Pins sur 100 m, suivre la rue de Sussargues à droite puis, 50 m plus loin, s'engager sur la piste à droite ; l'emprunter sur 1 km environ.

10 Tourner à gauche puis à droite. Par la piste, rejoindre le domaine de Fondespierre.



Le château © Mairie de Castries

Info-Culture :
Ancien castrum romain dominant la Via Domitia (voie romaine), Castries a construit son identité avec la vigne et la pierre. Durant des siècles, la vigne rythma la vie économique. Elle produit aujourd'hui l'un des meilleurs crus languedociens. Quant à la pierre, dite « du Midi », elle servit à la construction des plus grands monuments régionaux, dont le château et l'aqueduc de Castries figurent parmi les fleurons. Les nombreuses randonnées proposées autour du village permettent de découvrir ce patrimoine remarquable et de multiples savoir-faire.



Info-Plus :

Mairie de Castries
2, avenue de la Promenade, 34160 Castries
Tél. 04 67 91 28 50, www.castries.fr

Office de tourisme de Castries
25, rue Sainte-Catherine, 34160 Castries
Tél. 04 99 74 01 77, www.ot-castries.fr

Comité Départemental de la Randonnée Pédestre de l'Hérault
Maison Départementale des Sports
900, Avenue du Père Soulas,
34094 Montpellier cedex 5
Tél. 04 67 41 78 58, www.cdrp34.com



Randofiche® L'aqueduc de Castries

Commune de Castries

Vous pouvez rencontrer d'autres couleurs de balisage sur le terrain. Elles sont indiquées à l'intérieur de cette fiche.

Code de balisage **FRRandonnée**
Bonne direction
Changement de direction
Mauvaise direction

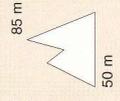
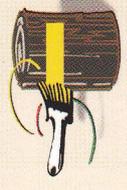


Méandres d'eau et de pierres

Imaginé par Paul Riquet, l'aqueduc de Castries, imposant ouvrage, serpente au sol ou en aérien. Avec un dénivelé de 3 mètres pour une longueur de 6 822 mètres, il conduisait l'eau au parc du château de Castries. L'itinéraire frôle la mystérieuse « capélette » (petite chapelle ?) et franchit la Cadoule au pont des Tourailles pour atteindre ensuite les ruines d'une commanderie de Templiers, à Bannières. Puis l'on découvre Castries et son cœur médiéval, ses anciennes halles, son square Coste à l'abri des vestiges de l'église romane, les arches du moulin à huile, l'imposante église, et surtout le château et son parc, petit Versailles du Languedoc. Enfin, après la carrière du Colombier, site classé, utilisée pour la construction des monuments, le sentier mène au mas de Fondespierre, base d'activités de nature.



Aqueduc © Mairie de Castries



Itinéraire agréé par la Fédération Française de la randonnée pédestre.



Modifications apportées à la Randofiche

« L'Aqueduc de Castries »

En 2015, la FFRP (Fédération Française de Randonnée Pédestre) modifie le circuit « L'aqueduc de Castries » en ajoutant un tronçon passant par le centre historique de Castries ce qui modifie la Randofiche jointe entre les points 6 et 7.

Point 5 Randofiche : Au parking de la Croix Coulon, traverser le D26, longer l'aqueduc et emprunter le sentier traversant le bois de la Guesse. (Chênaie). L'aqueduc ici beaucoup moins haut est constitué d'un mur plein. Un massif de maçonnerie sur son tracé signale la prise d'eau pour le village qui date des années 1828-1833, lorsque Edmond Eugène Hercule, (le 2ème duc De la Croix de Castries) a entrepris une vaste restauration du château et de l'aqueduc. A la sortie du bois, s'engager à droite sous l'aqueduc et descendre la rue des Arceaux. "Après le Révolution, de petites maisons ont été adossées aux arceaux".

Traverser la **D610** et la descendre jusqu'à la rue Casserole que vous emprunterez jusqu'à l'Eglise Saint-Etienne (XIXe siècle).

Descendre la **rue de la Promenade** jusqu'à la Mairie Cet édifice de style classique date du XIXe siècle et fut construit à l'emplacement de l'ancien hospice des pauvres. Autrefois le sous-sol accueillait la prison et le rez-de-chaussée, l'école. Admirez la meule et les belles arcatures de l'ancien moulin à huile (XIVe siècle) qui jouxte la Mairie. Ces vestiges témoignent de l'une des principales productions du territoire au XVIIe siècle, la fabrication d'huile d'olive. Acheté par le marquis de Castries en 1718, une dérivée de l'aqueduc l'alimentait en eau.

Face à la Marie, suivre la **rue du Lieutenant Paul Cals** qui vous conduira à une grille d'entrée du Château de Castries. Faire une halte devant un vestige qui nous rappelle cette épidémie qui fit de très nombreuses victimes. "La Pierre de la Peste". Les gonds encore présents dans le mur à votre droite vous informent que vous êtes à l'entrée du village médiéval.

Remontez la **rue du quartier bas**, remarquez le contraste entre les maisons de style renaissance et celles plus modestes, témoins de la diversité sociale. Notez, le jeu d'arches à la croisée de la rue du Quartiers bas et de l'Impasse du porche. Plus loin dans la **rue du Château**, une pause s'impose devant cet édifice, visible depuis l'autoroute et qui fait la fierté des Castriotes . " Le château".

De l'autre côté de la rue, appréciez l'architecture des portes (XVIIè). Vous arrivez au square Coste. Certains blocs de pierre proviennent de l'éolienne du puits de la Cadoule. Devant vous, s'érigent les vestiges de l'ancienne église paroissiale datant de l'époque romane dont il ne reste que les 3 chapiteaux.

De là, suivez le château par la **rue du Cantonat** et devant vous se dresse un monument hydraulique qui fait corps avec le château." l'Aqueduc".

Suivez l'aqueduc et descendez les 6 marches d'escalier, passez sous la prise d'eau qui en 1734 amenait l'eau au moulin à huile, continuez en passant derrière l'église et prenez la **rue du balcon rond** jusqu'à la **rue de la ferme du Château**. La perspective sur l'aqueduc vous donne un premier aperçu sur le travail des carriers. La rue de la Ferme du Château était la deuxième porte du village.

Descendez la rue de la ferme du Château jusqu'au croisement avec la D610 que vous traversez puis empruntez la petite venelle en face qui vous conduira jusqu'à la **rue de la pierre bleue** et qui vous amènera jusqu'au **point 7 de la Randofiche**.